

ReLoAd

Digitales Storytelling im Unterricht.

Wir verwandeln Deinen Unterricht in ein Lernabenteuer.

Was ist ReLoAd?

- ReLoAd ist eine digitale Lernplattform
- Schüler lernen durch spannende Geschichten
- Im Videospiel Minecraft
- Inhalte für den Informatikunterricht
- Skalierbare Aufgabenpakete ab der 7. Klasse
- Verbindung von theoretischem Wissen und praktischer Anwendung

„Überall, wo Informatik eine Rolle spielt, können unsere Lernabenteuer unterstützen.“



Ein kleiner Einblick

CodeQuest: Rettungsmission im Kraftwerk

Bring Deinen Informatikunterricht auf ein neues Level. Hier lernen Schüler **Programmieren anhand der Programmiersprache Python**, wobei ihre Codes in der Welt von Minecraft direkt Auswirkungen haben. Das Lernabenteuer findet in einem teils zerstörten Kraftwerk statt. Hier stehen die Schüler vor Herausforderungen wie der Beseitigung von Giftstoffen, dem Öffnen von Türen oder dem Abdichten von Lecks. All dies bewältigen sie durch die Programmierung eines Roboters. Das fesselnde Spielerlebnis macht „CodeQuest“ zu einem einzigartigen Bildungsabenteuer, in dem die Schüler tief in die Geschichte eintauchen und spielend die Grundlagen des Programmierens erlernen.

Digitales Storytelling im Unterricht mit

MINECRAFT

Mehr Zeit für Dich

Mit unseren umfassenden Lehrmaterialien als PDF, inklusive praxisnahen Vor- und Nachbereitungsvorschlägen und Musterlösungen sparst Du wertvolle Zeit.



Einfache Integration & Vertretungsunterricht

Lehrkräfte müssen sich weder in Minecraft noch mit unseren Tools auskennen. Zudem ermöglichen die ausführlichen Begleitmaterialien einen einfachen Vertretungsunterricht.

Gemäß Deines Lehrplans

Wir setzen Deinen Lehrplan innovativ und motivierend um. Unsere Abenteuergeschichten, Aufgabenpakete und Übungsmaterialien bilden den Unterrichtsstoff entsprechend des Lehrplans ab.



Auf Deinen Unterricht zugeschnitten

Unsere Lerngeschichten decken verschiedene Schwierigkeitsgrade ab. Sie sind an das jeweilige Niveau der Schüler sowie an den Lehrplan angepasst, ideal ab Klasse 7.

Für verschiedene Lern-typen geeignet

Schüler merken sich visuelle, auditive und kinästhetische erzählte interaktive Geschichten leichter. Emotionen und persönliche Bezüge zur Geschichte fördern eine tiefe Auseinandersetzung mit dem Lernstoff.

Interaktive Lernerfahrung

Theoretische Lerninhalte des Unterrichts setzen sich im Spiel fort. Durch die interaktive und spielerische Lernumgebung des Videospiels nehmen die Schüler aktiv an den Geschichten teil.

Interessiert?