

# HANDS ON CODIERUNG



Eine **bildschirmlose** Lösung zur Verbesserung der Zusammenarbeit



4-10+ Jahre

Das KUBO Coding Starterpaket ist die beste bildschirmlose Lösung für SchülerInnen im Primarbereich. Erstelle Code mit der einzigartigen TagTile®-Codiersprache und verwende die Aktivitätskarte um lustige Herausforderungen für KUBO zu erstellen.

Erweitere das Programmiererlebnis. Mache neue Bewegungen mit **Coding+**, lehre fortgeschrittene Programmierkonzepte mit **Coding++**, oder kombiniere Codierung und Mathematik mit **KUBO Coding Math**.



Erhalte umfassende Unterstützung auf dem KUBO Portal, das einen **vollständigen Lehrplan, Kurzanleitungen** und **fächerübergreifende Aktivitäten** bietet.

**Interessiert?**

## KUBO PLAY

Eine digitale Lösung, die personalisiertes Lernen ermöglicht.



Gehe mit der **Klassenzimmer Verwaltung** auf jeden einzelnen SchülerIn ein. Weise Aufgaben individuell zu und verfolge ihre Fortschritte.



**SPIEL-MODUS**

KUBO Play ist ein Simulationswerkzeug, mit dem die SchülerInnen Programmierkonzepte in ihrem eigenen Tempo lernen können.



**ÜBUNGSMODUS**

Übe Codierungskonzepte mit dem **Übungsmodus**, löse Codierungs-Missionen im **Story Modus**, und erstelle Code frei im **Spielmodus**.



**STORY-MODUS**