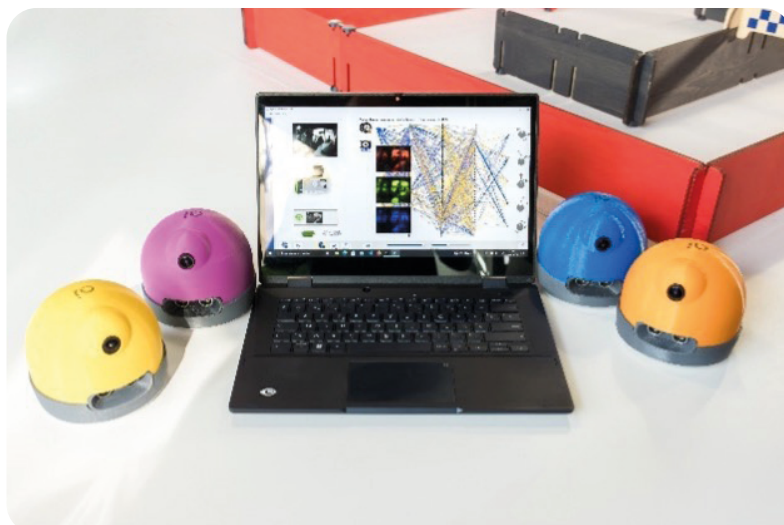


Künstliche Intelligenz spielerisch und praxisnah unterrichten

Ihre + Punkte

- + **Kombinierte Lernlösung aus Software und Roboter** – in unter 10 Minuten startklar
- + Praktisches Lernen zentraler KI-Konzepte: **Algorithmen, neuronale Netze, Machine Learning**
- + **Intuitive Oberfläche mit drei Schwierigkeitsstufen** (Einsteiger, Fortgeschrittene, Experten)
- + Einsetzbar ab **Sekundarstufe I bis zur Hochschule**



Die Lösung AlphaAI ermöglicht ein **schnelles Verständnis von Künstlicher Intelligenz** durch eine Software, die eine **aktive KI** visualisiert und **einen Bildungsroboter** steuert. Sie ist für alle Alters- und Kenntnisstufen geeignet: erste Begegnung mit KI in der Sekundarstufe I (10–14 Jahre), Vertiefung des maschinellen Lernens in der Oberstufe (15–18 Jahre), und Programmierung von Algorithmen in Python an der Universität.

AlphaAI ist zudem kompatibel mit den Robotern Thymio, mBot und Lego Spike. Der pädagogische Aufbau führt schrittweise in die Komplexität der KI ein – mit **praxisnahen, gut dokumentierten Übungen**. Das sorgt dafür, dass Lernende sich sehr schnell mit der Thematik vertraut machen und durch die schnellen Erfolgserlebnisse motiviert bleiben.

In Deutschland wird AlphaAI bereits erfolgreich eingesetzt, zum Beispiel am **Beruflichen Gymnasium der BBS Burgdorf** sowie an der **Hochschule Albstadt-Sigmaringen**. Auch in unternehmensinternen Schulungen wird AlphaAI zur KI-Einführung genutzt.

Klasse: 1-6 **Schulform:** Grundschule **Verlag:** Slate Science PTY



AlphaAI Duo (2 Roboter + 2 Lizenzen)

800,-€



AlphaAI Team (6 Roboter + 30 Lizenzen)

2335,-€



AlphaAI Klassen (10 Roboter + 30 Lizenzen)

3410,-€

Kostenlos
ausprobieren

